

=====
=====
***** S o u n d T o o l *****

Version 2.0

*** für Microsoft Windows Version 3 ***

=====
=====
Das ZIP-Archiv SNDTOOL.ZIP enthält SoundTool, ein Hilfsmittel um gesampelte Audiosignale abzuspielen und zu manipulieren. Das Programm beinhaltet Grundfunktionen wie schneiden, einfügen, anhängen, überlagern und einige weitere Funktionen wie Ein- und Ausblenden oder Echos.

Um SoundTool zu benutzen, muß Ihr Computer mit einem richtigen Lautsprecher und nicht mit einem Piezosummer ausgerüstet sein. Je größer der Lautsprecher, desto besser klingt die Ausgabe.

Weitere Informationen über Dateiformate und Aufnahmemöglichkeiten sind in der Hilfedatei zu finden, die mit dem Windows Hilfeprogramm angesehen werden kann.

Diese Version kann die bisherigen gepackten Sound-Dateien *.SNP nicht lesen und schreiben. Der nun verwendete Algorithmus arbeitet rascher und erzeugt kompaktere Dateien. Die Schnittstelle zu externen I/O-Bibliotheken wurde verändert, so daß eventuell vorhandene Bibliotheken angepasst werden müssen (siehe Hilfedatei).

Um diese Version von SoundTool auszuführen benötigen Sie:

1. Microsoft Windows 3
2. DSOUND.DLL, eine dynamisch gebundene Bibliothek von Aaron Wallace, die auch Aaron Wallace's Programm SOUNDER beigefügt ist.

=====
=====
SoundTool ist ShareWare.

Wenn Ihnen SoundTool gefällt und Sie es regelmäßig einsetzen:

stecken Sie DM 20.- in einen Briefumschlag
den Sie an untenstehende Adresse senden
oder
überweisen Sie den Betrag auf mein Konto.

Sie erhalten dann die aktuellste Version und **zusätzliche**

Bibliotheken,

die Ein- und Ausgabe auf der **Sound Blaster** Karte ermöglichen.

- Bitte geben Sie an, ob Sie 5¼" oder 3½" Disketten benötigen -

- außerhalb Deutschlands bitte DM 5.- zuschlagen -

Sie können diese Version kopieren und weitergeben,
aber dürfen kein Entgelt dafür verlangen (außer den Kopierkosten).

=====
=====

"gelbe Post":

Martin J. Hepperle
Robert-Leicht-Straße 175
D-7000 Stuttgart 80
Germany
Postgiroamt Stuttgart 1987 45-701 (BLZ 600 100 70)

e-mail:

(PACP at DS0RUS11.bitnet, bis December 1991)

(martin@mecha2.verfahrenstechnik.uni-stuttgart.de)

=====
=====

Das ZIP-Archiv enthält folgende Dateien:

- * README.WRI na, was lesen Sie wohl gerade ?
- * SNDTOOL.EXE das SoundTool Programm fnr Windows
- * SNDTOOL.HLP ... und die Windows Hilfedatei
- * SPEAKER.DLL eine Bibliothek um Audiodaten auszugeben
- * DSOUND.DLL die Bibliothek zur Ausgabe der Audiodaten.
- * BTZ13REC.DLL eine Bibliothek um Audiodaten aufzunehmen

und einige Beispielgeräusche in verschiedenen Dateiformaten:

- * YES_OKAY.SOU raw 8-Bit Sound-Datei
- * BASS.SND raw 8-Bit Sound-Datei mit SoundTool Kopf
- * CAT_CALL.SUN SUN-Audio Sound-Datei (uLaw)
- * THAT_S_A.NXT NeXT Sound-Datei (16-bit)

=====
=====